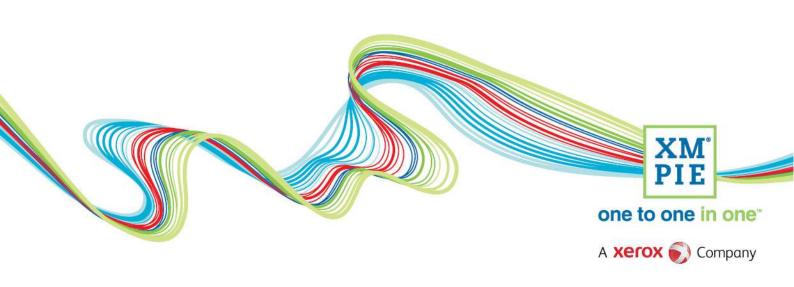
XMPie StoreFlow Training

Transcript for: Vue d'ensemble du type de produits 3D Étiquettes et emballages

Document version: v3

Software version: v12

Published date: November 2020



Notices

© 2020 XMPie®, A Xerox Company. All rights reserved.

U.S. Patents 6948115, 7406194, 7548338, 7757169 and pending patents. JP Patent 4406364B and pending patents.

For information, contact XMPie Inc. 485 Lexington Avenue 10th. Floor New York, NY 10017

More information can be found at www.xmpie.com

XMPie provides this publication "as is" without warranty of any kind, either express or implied. This publication may contain technical inaccuracies or typographical errors. While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and author assume no responsibility for errors or omissions. Nor is any liability assumed for damages resulting from the use of the information contained herein. Changes are periodically made to the information herein; these changes will be incorporated in new editions of the publication. XMPie may make improvements and/or changes in the product(s) and/or the program(s) described in this publication at any time.

XMPie, the XMPIE logo, PersonalEffect, uChart, uCreate, uDirect, uEdit, ulmage, uPlan, uProduce, uStore, StoreFlow, TransMedia, Circle, ADOR, XLIM, RURL, eMedia Cloud, and the slogan "one to one in one" are trademarks or registered trademarks of XMPie, A Xerox Company, and may not be used without permission. No part of these materials may be used or reproduced in any form, or by any means, without the express written consent of XMPie. To request permission to use these materials, please contact marketing@xmpie.com.

XEROX® and XEROX FreeFlow®, FreeFlow Output Manager® and FreeFlow Process Manager® are trademarks of Xerox Corporation in the United States and/or other countries.

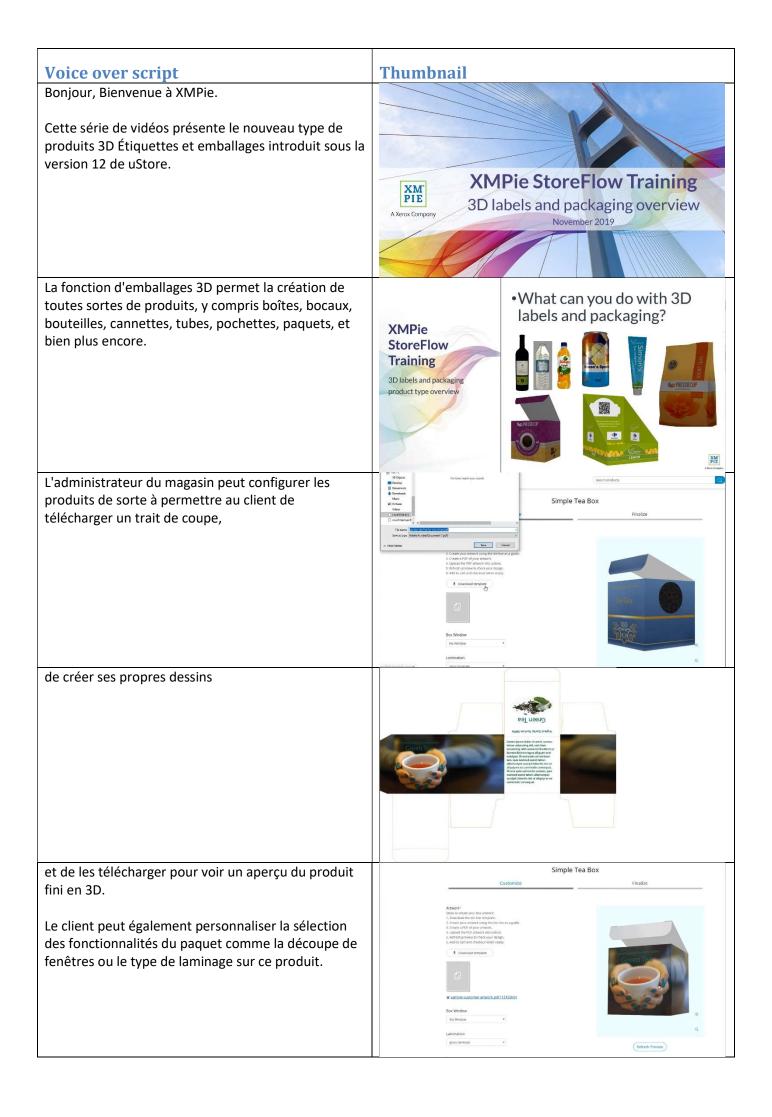
Adobe Acrobat, Adobe Dreamweaver, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Adobe Photoshop and Adobe After Effects are trademarks of Adobe Systems Incorporated.

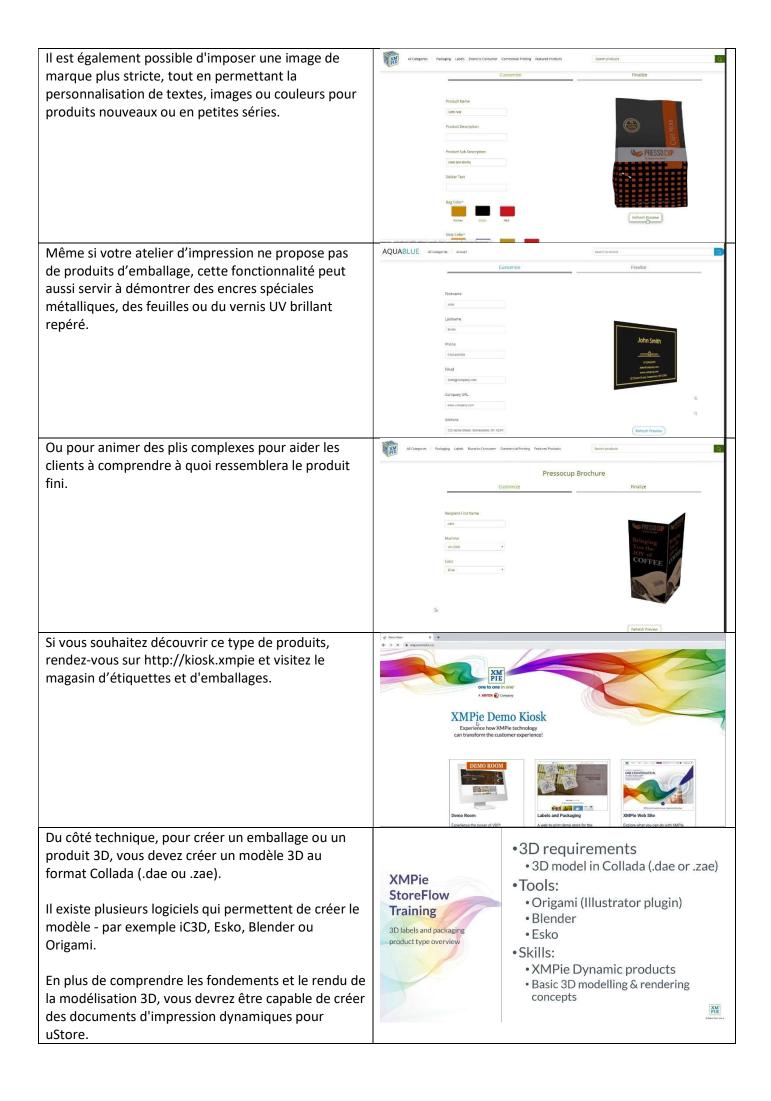
SQL Server 2012, SQL Server 2008, SQL Server 2008 R2, Windows Server 2012, Windows Server 2012 R2, Windows Server 2008, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Microsoft Office, Microsoft Excel and Microsoft Access are trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation.

Mac OS is a trademark of Apple Computer, Inc.

ComponentArt is a trademark of ComponentArt Inc.

Other trademarks and service marks are the property of their respective owners.





Le niveau de compétence requis pour créer un modèle 3D dépend du type de produits à créer.



- 3D modeling skills:
 - Boxes/cartons
 - Illustrator + Origami
 - Simple!
 - Flexible packets / pouches
 - iC3D, Esko or similar
 - Intermediate!
 - Jar, bottle, can, tube, others
 - iC3D, Esko or similar
 - · Advanced!

For boxes or cartons, it is quite simple for a graphic designer, who is familiar with Illustrator, to use an Illustrator plugin called Origami. This plugin is inexpensive and easily converts a flat die line with folds and cuts into the required 3D model for uStore with little to no 3D modelling experience needed.

Concernant les boîtes ou les cartons, utiliser le plugin Origami pour Illustrator est relativement aisé pour un graphiste déjà familiarisé avec Illustrator.

Ce plugin, pas très cher, convertit - en toute facilité - une ligne de découpe plate avec plis et découpes dans le modèle 3D requis pour uStore, que vous ayez peu ou pas d'expérience de la modélisation 3D.

Pour les autres types d'emballage, il vous faudra utiliser un logiciel de modélisation 3D.

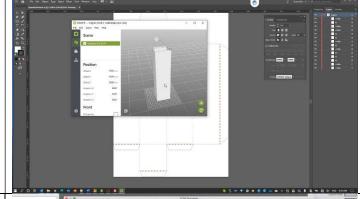
Maintenant, l'important est de pouvoir créer le modèle à la bonne taille ou aux bonnes dimensions selon le paquet ou l'étiquette à imprimer.

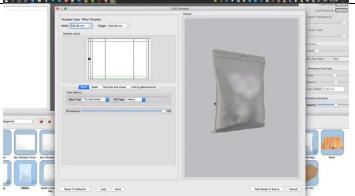
Pour cette raison, la solution appropriée est fonction des deux catégories suivantes :

Pour les emballages ou les pochettes souples, iC3D est une application de modélisation 3D qui offre une interface utilisateur agréable, capable de créer des emballages souples de n'importe quelle taille.

Dans cet exemple, les compétences de modélisation 3D nécessaires sont moins strictes.

Cependant, il vous faut néanmoins savoir comment utiliser l'application iC3D, donc des connaissances supplémentaires sont effectivement nécessaires.



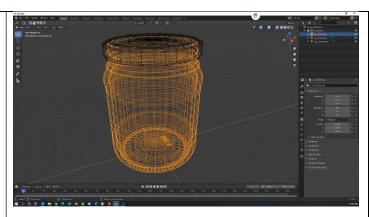


Concernant les bocaux, bouteilles, tubes, boîtes de conserve et autres formes de produit, si vous avez la chance, votre client possède peut-être un modèle 3D de son produit que vous pouvez utiliser, ou vous pouvez peut-être trouver un modèle 3D pas trop cher depuis un site Web comme Turbo Squid.

Mais, les chances sont assez faibles que le modèle soit de la bonne taille ou ait la bonne taille d'étiquette.

Si bien que, fatalement, vous n'avez d'autre choix que de payer un concepteur 3D pour adapter le modèle.

En général, la modélisation 3D est une compétence spécialisée, où il est difficile de transférer les compétences d'une application de conception graphique telle que Photoshop et Illustrator vers des applications de modélisation 3D.



XMPie StoreFlow Training

3D labels and packaging product type overview

- 3D modeling skills:
 - Boxes/cartons
 - Illustrator + Origami
 - · Simple!
 - Flexible packets / pouches
 - · iC3D, Esko or similar
 - Intermediate!
 - Jar, bottle, can, tube, others
 - iC3D, Esko or similar
 - · Advanced!

Les vidéos suivantes dans cette série vous accompagneront dans le processus de création et de personnalisation de plusieurs types de produits d'emballage.

Si vous ne regardez que cette vidéo de présentation, vous devrez vous connecter pour accéder à tous les contenus de formation supplémentaires.



XMPie StoreFlow Training

You are not logged in! To view all available content, please Login.

